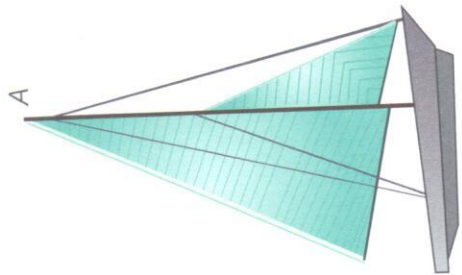




+<sub>o</sub>

► Traslada la figura en la dirección  $AA'$ . Una vez trasladada, gira la figura resultante  $90^\circ$  en el sentido de las agujas del reloj tomando como centro de giro el punto  $O$ . Colorea la figura como desees.

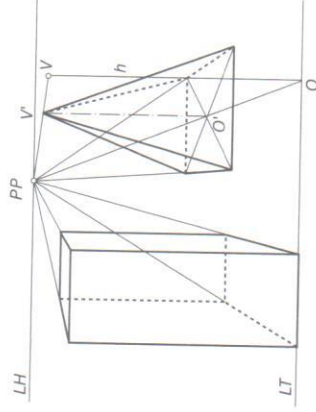
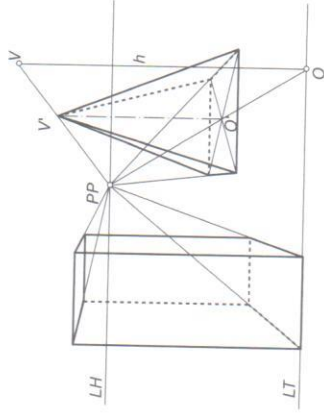


- ▶ Toma las medidas reales del objeto. Luego, dibújalo a E: 3:2.
- ▶ Dibuja el barco a E: 2:1. Después, coloréalo.



## TRAZADO DE CUERPOS GEOMÉTRICOS EN PERSPECTIVA CONICA

Observa esta composición hecha en perspectiva cónica frontal (Fig. 5.4). Diseña tú otra, formada por un cono y un cilindro rectos. Para ello, dibuja sus plantas y alzados, y tómalos como base para dibujar, también, una perspectiva cónica frontal. Coloca donde preferas el punto de vista y define libremente las dimensiones de los cuerpos.



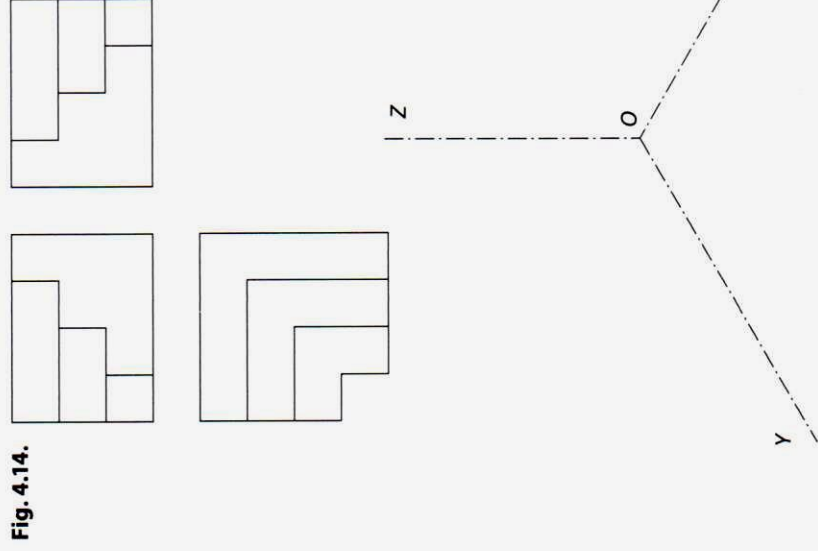
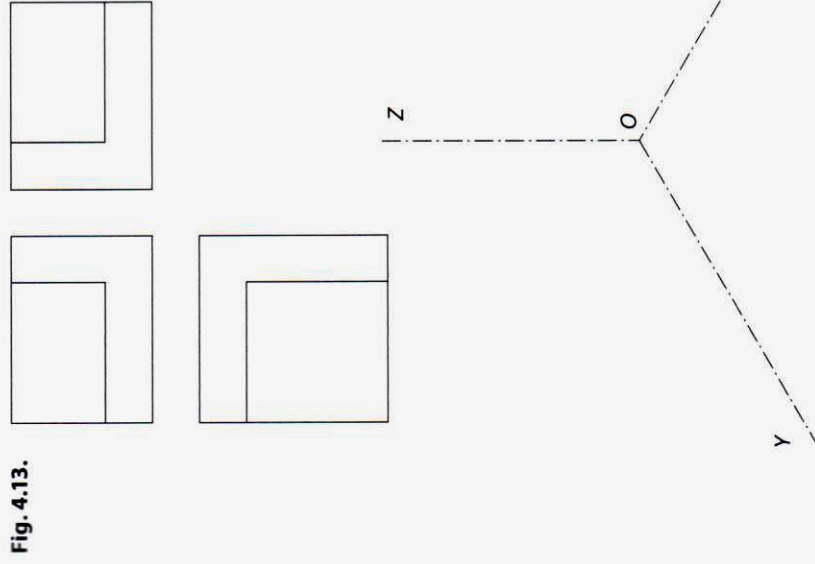
PP

LH

LT

## PAÑO DE LAS PROYECCIONES DIÉDRICAS DE UN OBJETO A PERSPECTIVA ISOMÉTRICA

Dadas las proyecciones diédricas de los sólidos siguientes (Figs. 4.13 y 4.14), dibújalos en perspectiva isométrica.



Toma sus magnitudes directamente sobre estas proyecciones diédricas.

Haz todo el proceso de dibujo con lápiz de dureza 2H y, cuando hayas terminado, repasa con rotulador las aristas vistas del objeto en perspectiva.